

UBND HUYỆN THĂNG BÌNH  
TRƯỜNG THCS LÝ THƯỜNG KIỆT

MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KÌ I  
Năm học: 2024 - 2025  
MÔN: TIN LỚP 8 – THỜI GIAN LÀM BÀI: 45 phút

| TT                 | Chương/ chủ đề   | Nội dung/ đơn vị kiến thức                                | Mức độ nhận thức |            |            |    |            |            |              |            | Tổng % điểm  |
|--------------------|--|---|------------------|------------|------------|----|------------|------------|--------------|------------|--------------|
|                    |  |   | Nhận biết        |            | Thông hiểu |    | Vận dụng   |            | Vận dụng cao |            |              |
|                    |  |   | TNKQ             | TL         | TNKQ       | TL | TNKQ       | TL         | TNKQ         | TL         |              |
| 1                  | <b>Chủ đề 1: Máy tính và cộng đồng</b>                             | 1. Lược sử công cụ tính toán                              | 3<br>(1đ)        |            | 3<br>(1đ)  |    |            |            |              |            | 20%<br>(2 đ) |
| 2                  | <b>Chủ đề 2: Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin</b>   | 2. Thông tin trong môi trường số                          | 3<br>(1đ)        | 1<br>(2 đ) |            |    |            |            |              |            | 30%<br>(3 đ) |
|                    |  | 3. TH khai thác thông tin số                              |                  |            | 3<br>(1đ)  |    |            | 1<br>(2 đ) |              |            | 30%<br>(3đ)  |
| 3                  | <b>Chủ đề 3: Đạo đức, pháp luật và văn hóa trong môi trường số</b> | 4. Đạo đức và văn hóa trong sử dụng công nghệ kỹ thuật số |                  |            | 3<br>(1đ)  |    |            |            |              | 1<br>(1 đ) | 20%<br>(2 đ) |
| <b>Tổng</b>        |  |   | <b>7</b>         |            | <b>9</b>   |    | <b>1</b>   |            | <b>1</b>     |            | <b>31</b>    |
| <b>Tỉ lệ %</b>     |  |   | <b>40%</b>       |            | <b>30%</b> |    | <b>20%</b> |            | <b>10%</b>   |            | <b>100%</b>  |
| <b>Tỉ lệ chung</b> |  |   | <b>70%</b>       |            |            |    | <b>30%</b> |            |              |            | <b>100%</b>  |

UBND HUYỆN THĂNG BÌNH  
TRƯỜNG THCS LÝ THƯỜNG KIỆT

BẢNG ĐẶC TẢ ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KÌ I  
Năm học: 2024 - 2025  
MÔN: TIN LỚP 8 – THỜI GIAN LÀM BÀI: 45 phút

| TT | Chương /<br>Chủ đề   | Nội dung/<br>Đơn vị kiến<br>thức          | Mức độ đánh giá   | Số câu hỏi theo mức độ nhận thức |               |             |                 |
|----|--|---|---|----------------------------------|---------------|-------------|-----------------|
|    |  |   |   | Nhận<br>biết                     | Thông<br>hiểu | Vận<br>dụng | Vận dụng<br>cao |
| 1  | Chủ đề 1.<br>Máy tính<br>và cộng<br>đồng                                 | 1. Lược sử<br>công cụ tính<br>toán        | <b>Nhận biết</b><br>– Trình bày được sơ lược lịch sử phát triển máy tính.<br><b>Thông hiểu</b><br>– Nêu được ví dụ cho thấy sự phát triển máy tính đã đem đến những thay đổi lớn lao cho xã hội loài người.   | 3<br>(TN)                        | 3<br>(TN)     |             |                 |
| 2  | Chủ đề 2:<br>Tổ chức<br>lưu trữ,<br>tìm kiếm<br>và trao đổi<br>thông tin | 2. Thông tin<br>trong môi<br>trường số    | <b>Nhận biết</b><br>– Nêu được các đặc điểm của thông tin số: đa dạng, được thu thập ngày càng nhanh và nhiều, được lưu trữ với dung lượng khổng lồ bởi nhiều tổ chức và cá nhân, có tính bản quyền, có độ tin cậy rất khác nhau, có các công cụ tìm kiếm, chuyển đổi, truyền và xử lý hiệu quả.<br><b>Thông hiểu</b><br>– Trình bày được tầm quan trọng của việc biết khai thác các nguồn thông tin đáng tin cậy, nêu được ví dụ minh họa.<br>– Nêu được ví dụ minh họa sử dụng công cụ tìm kiếm, xử lý và trao đổi thông tin trong môi trường số.<br><b>Vận dụng</b><br>– Sử dụng được công cụ tìm kiếm, xử lý và trao đổi thông tin trong môi trường số. | 1<br>(TL)<br>3<br>(TN)           |               |             |                 |
|    |  | 3. Bài 3: TH<br>khai thác<br>thông tin số | <b>Thông hiểu</b><br>– Xác định được lợi ích của thông tin tìm được trong giải quyết vấn đề, nêu được ví dụ minh họa.<br><b>Vận dụng</b><br>– Chủ động tìm kiếm được thông tin để thực hiện nhiệm vụ (thông qua bài tập cụ thể).  |                                  | 3<br>(TN)     | 1<br>(TL)   |                 |

|                    |  |   |  |                            |             |             |             |
|--------------------|--|---|--|----------------------------|-------------|-------------|-------------|
|                    | <b>Chủ đề</b><br><b>D. Đạo đức, pháp luật và văn hóa trong môi trường số</b> | Đạo đức và văn hóa trong sử dụng công nghệ số | <b>Thông hiểu</b><br>– Nhận biết và giải thích được một số biểu hiện vi phạm đạo đức và pháp luật, biểu hiện thiếu văn hoá khi sử dụng công nghệ kỹ thuật số. Ví dụ: thu âm, quay phim, chụp ảnh khi không được phép, dùng các sản phẩm văn hoá vi phạm bản quyền, ...<br><b>Vận dụng</b><br>– Bảo đảm được các sản phẩm số do bản thân tạo ra thể hiện được đạo đức, tính văn hóa và không vi phạm pháp luật. |                            | 3<br>(TN)   |             | 1<br>(TL)   |
| <b>Tổng</b>        |  |   |  | <b>6-TN</b><br><b>1-TL</b> | <b>9-TN</b> | <b>1-TL</b> | <b>1-TL</b> |
| <b>Tỉ lệ %</b>     |  |   |  | <b>40%</b>                 | <b>30%</b>  | <b>20%</b>  | <b>10%</b>  |
| <b>Tỉ lệ chung</b> |  |   |  | <b>70%</b>                 |             | <b>30%</b>  |             |

|   |  |                    |
|---|--|--------------------|
| <b>TRƯỜNG THCS LÝ THƯỜNG KIỆT</b><br>Họ và tên: .....<br>Lớp: .....<br><p style="text-align: center;"><b>ĐỀ A</b></p> | <b>ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KÌ I</b><br><b>Năm học: 2024-2025</b><br><b>Môn: TIN HỌC 8</b><br><b>Thời gian: 45 phút (không kể thời gian phát đề)</b> | <u><b>Điểm</b></u> |
|---|--|--------------------|

**I. TRẮC NGHIỆM (5.0 điểm):** Em hãy khoanh tròn vào chữ cái đứng trước câu trả lời đúng

**Câu 1. Thế hệ máy tính nào bắt đầu sử dụng bàn phím và màn hình?**

- A. Thế hệ đầu tiên.                      B. Thế hệ thứ hai.                      C. Thế hệ thứ ba.                      D. Thế hệ thứ tư.

**Câu 2. Hãy sắp xếp các thế hệ công cụ tính toán sau theo thứ tự thời gian:**

a) Máy tính điện tử; b) Máy tính cơ học; c) Công cụ thủ công.

- A. a -> b -> c.                      B. b -> c -> a.                      C. c -> a -> b.                      D. c -> b -> a

**Câu 3. Trong lịch sử máy tính điện tử, có bao nhiêu thế hệ máy tính?**

- A. 5                                      B. 4                                      C. 3                                      D. 2

**Câu 4. Những chiếc máy tính phát minh sau đó hướng tới đặc điểm gì?**

- A. Nhỏ, nhẹ, tiêu thụ ít điện năng.  
 B. Thông minh hơn và giá thành hợp lí hơn.  
 C. Tốc độ, độ tin cậy cao hơn, dung lượng bộ nhớ lớn hơn.  
 D. Nhỏ, nhẹ, tiêu thụ điện năng ít, tốc độ cao, dung lượng bộ nhớ lớn. Thông minh hơn và giá thành hợp lí.

**Câu 5. Nguyên lý nào đã đặt nền móng cho sự phát triển của máy tính điện tử?**

- A. Nguyên lý Von Neumann                      B. Nguyên lý năng lượng mặt trời  
 C. Nguyên lý Archimedes                      D. Nguyên lý năng lượng xanh

**Câu 6. Đây là ví dụ về việc máy tính thay đổi lĩnh vực giáo dục?**

- A. Đồng hồ thông minh theo dõi sức khỏe  
 B. Khai thác thông tin trên Internet  
 C. Thiết bị bay thông minh hỗ trợ quan sát vùng trời, vùng biển  
 D. Camera an ninh phát hiện những hiện tượng vi phạm pháp luật.

**Câu 7. Đặc điểm của thông tin số là?**

- A. Có thể trao đổi không cần mạng  
 B. Có thể trao đổi dựa trên thông tin trên giấy  
 C. Có thể truy cập từ xa thông qua kết nối Internet  
 D. Có thể trao đổi thông tin bằng số điện thoại

**Câu 8. Đây không phải là đặc điểm của thông tin số?**

- A. Thông tin số có thể truy cập từ xa qua Internet  
 B. Thông tin số dễ dàng được nhân bản và chia sẻ  
 C. Thông tin số chỉ có thể truy cập ở khoảng cách gần  
 D. Thông tin số có thể được lan truyền tự động do nhiều thiết bị được đồng bộ với nhau

**Câu 9. Em hãy chọn phương án ghép đúng.**

Thông tin số được nhiều tổ chức và cá nhân lưu trữ với dung lượng rất lớn,.....

- A. được truy cập tự do và có độ tin cậy khác nhau.  
 B. được bảo hộ quyền tác giả và không đáng tin cậy.  
 C. được bảo hộ quyền tác giả và có độ tin cậy khác nhau.  
 D. được bảo hộ quyền tác giả và rất đáng tin cậy.

**Câu 10. Nguồn thông tin nào dưới đây em không nên lựa chọn?**

- A. Từ người ẩn danh trên Facebook                      B. Cộng đồng Cơ điện lạnh Việt Nam  
 C. Tập đoàn Điện lực Việt Nam                      D. Bộ Công Thương

**Câu 11. Nguồn thông tin nào đáng tin cậy nhất khi em muốn tìm hiểu về chiếc Ipad em mới được tặng nhân dịp sinh nhật:**

- A. Hướng dẫn của nhà sản xuất                      B. Hướng dẫn của một người bạn đã từng sử dụng  
 C. Hướng dẫn trên một số diễn đàn công nghệ                      D. Hướng dẫn sử dụng sản phẩm

**Câu 12. Muốn tìm hiểu thông tin về một phương pháp học tập hiệu quả thì em có thể tìm hiểu thông tin của?**

- A. Một người lạ
- B. Một người học giỏi nổi tiếng
- C. Một người ăn danh em mới quen trên mạng xã hội
- D. Một người bất kì trên mạng mà e tìm kiếm được.

**Câu 13. Hành động nào dưới đây là vi phạm đạo đức, pháp luật và văn hóa khi sử dụng công nghệ kỹ thuật số?**

- A. Tạo một trang cá nhân để chia sẻ những kinh nghiệm học tập của mình
- B. Sáng tác một bài thơ về lớp và gửi bạn bè cùng đọc
- C. Quay và lan truyền video về bạo lực học đường
- D. Chụp hình gia đình lưu lại trong máy tính

**Câu 14. Hành động nào sau đây không vi phạm đạo đức và pháp luật.**

- A. Đăng tải thông tin sai sự thật lên mạng.
- B. Cố ý nghe, ghi âm trái phép các cuộc nói chuyện.
- C. Tặng đĩa nhạc có bản quyền em đã mua cho người khác.
- D. Tải một bài trình chiếu của người khác từ Internet và sử dụng như là của mình tạo ra.

**Câu 15. Hành động nào sau đây thể hiện tính trung thực khi tạo ra và sử dụng sản phẩm số?**

- A. Sử dụng thông tin chưa kiểm chứng
- B. Sao chép và chỉnh sửa sản phẩm của người khác rồi coi là của mình.
- C. Tải và sử dụng phần mềm lậu
- D. Xin phép người khác trước khi đăng ảnh họ lên mạng xã hội.

## **II. TỰ LUẬN (5 điểm)**

**Câu 1: (2,0 điểm)** Em hãy nêu những đặc điểm chính của thông tin số?

**Câu 2: (2,0 điểm)** Từ hiểu biết và kinh nghiệm của bản thân, em hãy cho ví dụ về việc khai thác các nguồn thông tin không đáng tin cậy có thể dẫn đến những kết quả không mong muốn.

**Câu 3. (1 điểm)** Hãy chỉ ra những hành vi vi phạm khi sử dụng công nghệ kỹ thuật số trong các tình huống dưới đây và xử lý tình huống.

Minh mua vé vào rạp chiếu phim để xem phim. Minh dùng điện thoại di động để phát trực tiếp (livestream) bộ phim cho bạn bè và người thân xem cùng. Nếu là bạn đi xem cùng phim với Minh hôm đó, em sẽ làm gì?

.....**HẾT**.....

(Cán bộ coi thi không giải thích gì thêm)

|   |   |   |
|---|---|---|
| <b>TRƯỜNG THCS LÝ THƯỜNG KIỆT</b><br>Họ và tên: .....<br>Lớp: .....<br><p style="text-align: center;"><b>ĐỀ B</b></p> | <p style="text-align: center;"><b>ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KÌ I</b></p> <p style="text-align: center;"><b>Năm học: 2024-2025</b></p> <p style="text-align: center;"><b>Môn: TIN HỌC 8</b></p> <p style="text-align: center;"><b>Thời gian: 45 phút (không kể thời gian phát đề)</b></p> | <p style="text-align: center;"><b><u>Điểm</u></b></p> |
|---|---|---|

**I. TRẮC NGHIỆM (5.0 điểm):** Em hãy khoanh tròn vào chữ cái đứng trước câu trả lời đúng

**Câu 1. Đâu không phải là đặc điểm của thông tin số?**

- A. Thông tin số có thể truy cập từ xa qua Internet
- B. Thông tin số dễ dàng được nhân bản và chia sẻ
- C. Thông tin số chỉ có thể truy cập ở khoảng cách gần
- D. Thông tin số có thể được lan truyền tự động do nhiều thiết bị được đồng bộ với nhau

**Câu 2. Em hãy chọn phương án ghép đúng.**

Thông tin số được nhiều tổ chức và cá nhân lưu trữ với dung lượng rất lớn,.....

- A. được truy cập tự do và có độ tin cậy khác nhau.
- B. được bảo hộ quyền tác giả và không đáng tin cậy.
- C. được bảo hộ quyền tác giả và có độ tin cậy khác nhau.
- D. được bảo hộ quyền tác giả và rất đáng tin cậy.

**Câu 3. Nguồn thông tin nào dưới đây em không nên lựa chọn?**

- A. Từ người ẩn danh trên Facebook
- B. Cộng đồng Cơ điện lạnh Việt Nam
- C. Tập đoàn Điện lực Việt Nam
- D. Bộ Công Thương

**Câu 4. Nguồn thông tin nào đáng tin cậy nhất khi em muốn tìm hiểu về chiếc Ipad em mới được tặng nhân dịp sinh nhật:**

- A. Hướng dẫn của nhà sản xuất
- B. Hướng dẫn của một người bạn đã từng sử dụng
- C. Hướng dẫn trên một số diễn đàn công nghệ
- D. Hướng dẫn sử dụng sản phẩm

**Câu 5. Muốn tìm hiểu thông tin về một phương pháp học tập hiệu quả thì em có thể tìm hiểu thông tin của?**

- A. Một người lạ
- B. Một người học giỏi nổi tiếng
- C. Một người ẩn danh em mới quen trên mạng xã hội
- D. Một người bất kì trên mạng mà e tìm kiếm được.

**Câu 6. Thế hệ máy tính nào bắt đầu sử dụng bàn phím và màn hình?**

- A. Thế hệ đầu tiên.
- B. Thế hệ thứ hai.
- C. Thế hệ thứ ba.
- D. Thế hệ thứ tư.

**Câu 7. Hãy sắp xếp các thế hệ công cụ tính toán sau theo thứ tự thời gian:**

a) Máy tính điện tử; b) Máy tính cơ học; c) Công cụ thủ công.

- A. a -> b -> c.
- B. b -> c -> a.
- C. c -> a -> b.
- D. c -> b -> a

**Câu 8. Trong lịch sử máy tính điện tử, có bao nhiêu thế hệ máy tính?**

- A. 5
- B. 4
- C. 3
- D. 2

**Câu 9. Những chiếc máy tính phát minh sau đó hướng tới đặc điểm gì?**

- A. Nhỏ, nhẹ, tiêu thụ ít điện năng.
- B. Thông minh hơn và giá thành hợp lí hơn.
- C. Tốc độ, độ tin cậy cao hơn, dung lượng bộ nhớ lớn hơn.
- D. Nhỏ, nhẹ, tiêu thụ điện năng ít, tốc độ cao, dung lượng bộ nhớ lớn. Thông minh hơn và giá thành hợp lí.

**Câu 10. Hành động nào dưới đây là vi phạm đạo đức, pháp luật và văn hóa khi sử dụng công nghệ kĩ thuật số?**

- A. Tạo một trang cá nhân để chia sẻ những kinh nghiệm học tập của mình
- B. Sáng tác một bài thơ về lớp và gửi bạn bè cùng đọc

- C. Quay và lan truyền video về bạo lực học đường
- D. Chụp hình gia đình lưu lại trong máy tính

**Câu 11. Hành động nào sau đây không vi phạm đạo đức và pháp luật.**

- A. Đăng tải thông tin sai sự thật lên mạng.
- B. Cố ý nghe, ghi âm trái phép các cuộc nói chuyện.
- C. Tặng đĩa nhạc có bản quyền em đã mua cho người khác.
- D. Tải một bài trình chiếu của người khác từ Internet và sử dụng như là của mình tạo ra.

**Câu 12. Hành động nào sau đây thể hiện tính trung thực khi tạo ra và sử dụng sản phẩm số?**

- A. Sử dụng thông tin chưa kiểm chứng
- B. Sao chép và chỉnh sửa sản phẩm của người khác rồi coi là của mình.
- C. Tải và sử dụng phần mềm lậu
- D. Xin phép người khác trước khi đăng ảnh họ lên mạng xã hội.

**Câu 13. Nguyên lý nào đã đặt nền móng cho sự phát triển của máy tính điện tử?**

- A. Nguyên lý Von Neumann
- B. Nguyên lý năng lượng mặt trời
- C. Nguyên lý Archimedes
- D. Nguyên lý năng lượng xanh

**Câu 14. Đây là ví dụ về việc máy tính thay đổi lĩnh vực giáo dục?**

- A. Đồng hồ thông minh theo dõi sức khỏe
- B. Khai thác thông tin trên Internet
- C. Thiết bị bay thông minh hỗ trợ quan sát vùng trời, vùng biên
- D. Camera an ninh phát hiện những hiện tượng vi phạm pháp luật.

**Câu 15. Đặc điểm của thông tin số là?**

- A. Có thể trao đổi không cần mạng
- B. Có thể trao đổi dựa trên thông tin trên giấy
- C. Có thể truy cập từ xa thông qua kết nối Internet
- D. Có thể trao đổi thông tin bằng số điện thoại

## **II. TỰ LUẬN (5 điểm)**

**Câu 1: (2,0 điểm)** Em hãy nêu những đặc điểm chính của thông tin số?

**Câu 2: (2,0 điểm)** Từ hiểu biết và kinh nghiệm của bản thân, em hãy cho ví dụ về việc khai thác các nguồn thông tin không đáng tin cậy có thể dẫn đến những kết quả không mong muốn.

**Câu 3. (1 điểm)** Hãy chỉ ra những hành vi vi phạm khi sử dụng công nghệ kỹ thuật số trong các tình huống dưới đây và xử lý tình huống.

Minh mua vé vào rạp chiếu phim để xem phim. Minh dùng điện thoại di động để phát trực tiếp (livestream) bộ phim cho bạn bè và người thân xem cùng. Nếu là bạn đi xem cùng phim với Minh hôm đó, em sẽ làm gì?

.....**HẾT**.....

(Cán bộ coi thi không giải thích gì thêm)

### I. TRẮC NGHIỆM (5.0 điểm)

Mỗi câu trả lời đúng được 0.33 điểm

| Câu  | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|
| ĐỀ A | C | D | A | D | A | B | C | C | C | A  | A  | B  | C  | C  | D  |
| ĐỀ B | C | C | A | A | B | C | D | A | D | C  | C  | D  | A  | B  | C  |

### II. TỰ LUẬN (5.0 điểm)

| Câu                      | Đáp án   | Điểm                 |
|--------------------------|--|----------------------|
| <b>Câu 1</b><br>(2 điểm) | Thông tin số có những đặc điểm chính sau:<br>- Thông tin số dễ dàng được nhân bản và lan truyền nhưng khó bị xóa bỏ hoàn toàn.<br>- Thông tin số có thể được truy cập từ xa nếu người quản lý thông tin đó cho phép.               | 1 điểm<br>1 điểm     |
| <b>Câu 2</b><br>(2 điểm) | - Ví dụ một nội dung trên mạng là tin giả: Việc đánh răng quá nhiều gây hại cho răng, chỉ có ích (làm tăng doanh thu) cho nhà sản xuất.<br>→ Tác hại: Việc không đánh răng theo nhận định thiếu căn cứ gây mất vệ sinh răng miệng. | 2 điểm               |
| <b>Câu 3</b><br>(1 điểm) | - Hành vi quay phim trong rạp chiếu phim là hành vi vi phạm bản quyền.<br>- Xử lý: Nhắc nhở, yêu cầu Minh dừng việc livestream lại vì bạn đã vi phạm quy định của rạp chiếu, nếu bị phát hiện sẽ bị xử phạt.                       | 0.5 điểm<br>0.5 điểm |



